



NORSKE REDNINGSHUNDER
NORWEGIAN RESCUE DOGS
HOVEDSTYRET

ANLEGGSPRØVER FOR RUINSØK

Prøve 1

Opplegg Føeren holder hunden mens figuranten løper ned i et mørkt rom eller tunnel /
gang hvoretter hunden slippes løs. Figuranten roper på hunden etter ca. 10 sekunder
om den ikke følger etter. Føeren følger om nødvendig med hunden inn til figuranten.
Figuranten belønner hunden.
Om dette mislykkes: Føeren løper inn / ned i skjulet mens figuranten holder den
og deretter slipper den.

Karakter 4: Hunden løper direkte inn uten ytterligere påvirkning.
3: Hunden løper inn dersom figuranten roper.
2: Hunden går inn dersom føeren blir med inn.
1: Hunden løper etter sin føer inn.
0: Hunden tør ikke å løpe inn etter sin føer.

Prøve 2

Opplegg En bevegelig men sikker konstruksjon av lastepaller, bildekk eller lignende,
bygges opp til ca. 2 meters høyde, og slik at hunden skal kunne klatre opp. Føeren skal
også kunne gå opp, og det er ønskelig med en trappelignende konstruksjon.

Karakter 4: Hunden hopper på kommando opp på konstruksjonen, og følger glad og
fornøyd føerens dirigeringer.
3: Hunden hopper opp etter en viss nåding, men forsøker selv å beherske /
overvinne problemene.
hunden 2: Føeren må følge med hunden opp på konstruksjonen, og da oppfører
seg normalt forsiktig.
1: Hunden følger motvillig etter føeren, og har svært vanskelig for å ta seg
fram.
0: Hunden vil ikke følge etter føeren opp.

Prøve 3

Opplegg gang Føreren holder hunden mens figuranten løper ned i et mørkt rom eller tunnel / hvorefter hunden slippes løs. I det hunden løper inn i rommet / tunnellen / gangen avfyres et skudd i ca. 30 meters avstand fra hunden. Skytter står ute. Figuranten roper på hunden etter ca. 10 sekunder om den ikke følger etter. Føreren følger om nødvendig med hunden inn til figuranten. Figuranten belønner hunden. Om dette mislykkes: Føreren løper inn / ned i skjulet mens figuranten holder den og deretter slipper den. Skudd som ovenfor.

Karakter

- 4: Hunden løper direkte inn uten ytterligere påvirkning uten å miste konsentrasjonen når skuddet faller.
- 3: Hunden løper inn dersom figuranten roper uten å miste konsentrasjonen når skuddet faller.
- 2: Hunden går inn dersom føreren blir med inn uten å miste konsentrasjonen skuddet faller.
- 1: Hunden løper etter sin fører inn uten å miste konsentrasjonen når skuddet faller.
- 0: Hunden tør ikke å løpe inn etter sin fører): Hunden avbryter handlingen totalt etter skuddet.

Maks oppnåelig: 12 poeng. Krav for å bestå anleggstesten: 8 poeng. Anleggstesten underkjennes ved 0 i en av prøvene.

Vedtatt av Hovedstyret i møte 8. mars 1998.